

팬데믹 시대(Pandemic Era)를 준비하는 IETF SHMOO WG 소개

김평수 한국산업기술대학교 전자공학부 교수

1. 머리말

2020년 7월 27일부터 31일까지 개최된 IETF 108 Meeting은 IETF 역사상 최초로 전면 비대면(Fully online) 회의로 진행되었으며, 따라서 공식적인 회의 이름도 상징적인 의미에서 IETF 108 Meeting이 아닌 "IETF 108 Online"으로 명명하였다. 그동안의 IETF Meeting은 대면(In-Person) 회의가 원칙이었으며 원격(Remote) 참석자가 소수 참여하는 구조였다. 물론, 지난 3월 스페인 마드리드에서 대면 회의로 개최될 예정이었던 IETF 107 Meeting이 온라인 회의로 개최 됐었지만, 그 당시는 COVID-19의 팬데믹(대유행)의 초반이라 갑작스럽게 결정되었고, 체계적인 준비 없이 IETF 107 Virtual이란 이름으로 진행되어 정상시의 절반 수준인 700명 정도의 원격 참석자들만 참여하였다. 아울러, 진행된 회의 세션 역시 10개 정도 수준으로 전면 온라인 회의라고 부를 수 없었다. 하지만, 이번 IETF 108 Online은 준비 단계, 등록 단계, 실행 단계 모두가 전면 온라인 회의로 계획되어 진행된 것이다. 회의 방식은 기존 대면 회의와 같이 유사한 형태로 6~8개의 온라인 회의 룸에서 여러 WG 회의, BOF 회의, RG 회의 등이 병렬 세션(Parallel Session) 방식으로 진행되었다. 약 1,051명이 참여하여 대면 회의 평균 참석자 대비 80% 이상 참여율을 보였는데 국가별 시차를 고려하면 상당히 높은 참여율이라 볼 수 있다. 역시 온라인으로 진행된 IETF Hackathon은 12개의 프로젝트와 295명이 참여하였다. 본고에서는 이번 COVID-19로 인한 팬데믹을 경험한 후 또 다른 유사한 팬데믹을 대비하기 위한 IETF 표준화 회의 개최 방식 및 재정적인 이슈 등에 대한 계획을 논의하였던 Stay Home Meet Only Online Working Group(SHMOO WG)의 첫 번째 회의 내용을 소개한다.

2. 팬데믹 시대를 준비하는 IETF

2.1 Stay Home Meet Only Online(SHMOO WG) 회의 배경

COVID-19 팬데믹으로 인해 '매년 3회 대면 회의 개최'라는 IETF 회의 일정의 원칙이 중단되었다. 이로 인해 IETF는 이미 계획했던 대면 회의를 온라인 회의로 변환할 수밖에 없었다. IETF는 회의 일정이 처음으로 중단되었지만, 미래에도 유사한 형태의 위기가 혼란을 야기 할 수 있다고 판단하였다. 예를 들어, 팬데믹이 없는 경우라도 원격 참가가 증가하여 이것이 일반화되는 경우, 이로 인한 웹 기반 회의 서비스의 개선이 요구되는 경우, 해외 출장 및 여행의 환경적 영향에 대한 우려 등 예상치 못한 다양한 혼란의 이유가 발생할 수 있다고 판단한 것이다. IETF Meeting 개최에 대한 전반적인 관리 및 계획은 IETF의 상위 기구인 IESG(Internet

Engineering Steering Group)와 유한 회사인 IETF LLC(Limited Liability Company)가 관여하는데 위와 같은 다양한 상황들에 의해 제기되는 새로운 측면과 이와 관련된 IETF 커뮤니티의 다양한 합의로부터 발전적인 것들을 도출할 수 있을 것으로 판단하고 이에 대한 규정화 작업을 시작하게 된 것이다.

2.2 SHMOO WG의 표준화 추진 계획

위와 같은 배경으로 IETF의 7개 영역(Area) 중 하나인 General Area내 SHMOO WG을 통해 IESG 및 IETF LLC를 위한 IETF Meeting 개최에 대한 전반적인 관리 및 계획과 관련된 다음과 같은 지침과 원칙을 RFC로 규정화하도록 승인되었다.

(1) 이미 예정되었던 대면 회의를 취소하고 완전히 온라인 회의로 변경하는 시점에 대한 결정 IETF BCP(Best Current Practice) 트랙의 표준 문서인 RFC 8718(IETF Plenary Meeting Venue Selection Process, Feb 2020)에 회의 장소 선택을 위한 원칙과 지침을 설정하는 방법이 규정화되어 있다. 참고로 IETF BCP는 비표준 트랙(Non-standard Track)으로 IETF의 절차 및 운영에 관한 원칙을 정리한 RFC 문서를 만든다. RFC 8718의 내용과 유사하게, IESG와 IETF LLC는 이미 결정된 대면 회의를 취소 또는 변경하기로 할 때 고려해야 할 요소와 그러한 요소들의 상대적 중요성에 대한 IETF 커뮤니티 합의 지침의 이점을 참조할 수 있다. 이 작업 내용은 IETF BCP 트랙 RFC로 제정하여 이행할 계획이다.

(2) 이미 예정되었던 대면 회의를 취소하고 완전히 온라인 회의로 변경한 회의의 새로운 계획 IETF BCP 트랙의 표준 문서인 RFC 8719(High-Level Guidance for the Meeting Policy of the IETF)에는 대면 회의의 지역 로테이션에 대한 지침을 설정하는 방법이 규정화되어 있다. 이 내용과 유사하게 IESG와 LLC는 대면 회의를 취소해야만 할 때 표준 시간대 선택, 회의 기간 및 기타 높은 수준의 일정 관리 측면에 대한 IETF 커뮤니티 합의 지침의 이점을 참조할 수 있다. 이 작업 내용은 하나 혹은 그 이상의 IETF BCP 트랙 RFC로 제정하여 이행할 계획이다.

(3) 전면 온라인 회의를 지원하기 위해 IETF가 사용하는 기술에 대한 기능 요구 사항 이 작업 내용은 하나 혹은 그 이상의 IETF Informational 트랙의 표준 문서 RFC로 출판하여 이행할 계획이다. 참고로 IETF Informational 역시 비표준 트랙으로 인터넷 사용자들을 위한 일반적인 정보를 담고 있는 RFC 문서를 만든다.

(4) 전면 온라인 회의에 대한 등록비 결정

지금까지 대면 회의를 진행해 왔을 때 원격 참석자들로 인한 추가적인 비용이 발생하지 않았기 때문에 전면 온라인 회의 등록비에 대한 IETF LLC 및 IESG 결정은 전면 온라인 회의에 대한 등록비를 별도로 설정할지 여부와 방법에 대한 IETF 커뮤니티 합의 지침에 따라야 한다. 이 작업 항목은 하나 혹은 그 이상의 IETF Informational 트랙의 표준 문서 RFC로 출판하여 이행할 계획이다. 다만, IETF의 전체 예산 운영에 대한 모델을 변경하기 위한 제안은 본 WG의 논의 범위가 아니다.

(5) 팬데믹으로 인한 혼란이 사라져 대면 회의와 온라인 회의가 혼합되어 진행되는 경우 대면 회의와 온라인 회의가 혼합되어 진행되더라도 기존 매년 3회씩 개최되었던 방식으로 합의가 이루어지면 이를 기반으로 IETF BCP 트랙의 표준 문서화가 필요하다. 하지만, 이미 2023년 IETF 117 Meeting 장소가 미국 샌프란시스코로 잠정 예정된 상황을 고려할 때, 대면 회의와 온라인 회의의 혼합 운영에 대한 지침은 3~4년 후에나 실행이 될 것으로 예상된다.

3. 맺음말

이번 IETF 108 Online에서 첫 번째 회의를 개최한 SHMOO WG의 향후 활동은 세부적인 운영 계획이 아닌 높은 수준(High-level)의 원칙을 만들 것이며 긴 활동 기간은 필요로 하지 않을 것으로 예상된다. 회의 취소 기준, 회의 진행 기술, 온라인 회의 안건 형식(Agenda format) 및 내용(Content)에 대한 세부 사양과 같은 상세한 운영 계획은 본 WG의 범위가 아니다. 본 WG의 궁극적인 목표는 IESG 및 IETF LLC의 운영 지침을 작업하는 동시에 IETF에 참여하는 표준 설계자, 표준 정책 관련자, 더 나아가 인터넷 표준화 커뮤니티에 IETF 회의 경험을 지속적으로 제공하고 발전시킬 수 있는 상당한 유연성을 보장함으로써 최고의 서비스를 제공하는 것이다. 물론, SHMOO WG의 표준화 작업이 완료할 때 즈음 COVID-19 팬데믹으로 인한 혼란이 완화될 수 있지만, 지난 몇 개월 팬데믹 기간 회의의 취소 및 변경 등을 처리한 경험을 바탕으로 향후 다른 형태의 유사한 팬데믹이 발생했을 때 표준화 커뮤니티의 합의 지침을 가지고 있는 것이 필요함을 확인할 수 있을 것이다. 국내 표준화 포럼 및 관련 기관들도 향후 예상치 못한 팬데믹을 고려하는 표준화 정책이나 지침을 제정하는 것이 필요한 때라고 판단된다.