



정책

EU, 2025 ICT 표준화 롤링플랜 발표

DATE: 2025.03.26



ICT 표준화 롤링플랜 (The Rolling Plan for ICT Standardisation)

EU 표준화 전략(COM(2022) 31)의 일환으로, 유럽 다중이해관계자 플랫폼(MSP)의 연례 회의 결과로 발표하는 계획 정책에 ICT 표준의 중요성에 대한 인식을 높이고, 정책 내 ICT 상호운용성을 높이고 표준의 활용을 촉진하기 위함



ICT 표준화에 대한 유럽 다중 이해관계자 플랫폼 (European Multi-Stakeholder Platform on ICT Standardisation)

ICT 표준화 정책 이행 관련 모든 사안에 대한 자문을 위해 유럽위원회 결정에 따라 설립된 자문그룹

1년에 2~3회 본회의를 개최하며, 의장은 유럽위원회 DG CONNECT

EU 위원회는 표준화의 전략적 우선순위를 제시하는 ‘ICT 표준화 롤링플랜’의 2025년 버전(RP 2025, 이하 ‘롤링플랜 2025’)을 발표하였다. 롤링플랜은 ‘ICT 표준화에 대한 유럽 다중 이해관계자 플랫폼’ 전문가 그룹의 의견을 반영한 문서로 ‘유럽 표준화 작업 프로그램(AUWP)’을 보완하고 EU 정책을 지원할 수 있는 조치(Action)에 중점을 둔다.

‘롤링플랜 2025’는 이전 버전과 같이 ‘기본 동인’^{*}과 4개 ‘주제 영역’으로 구분되며 39개 ICT 기술에 대해 약 260개 조치를 제시한다.

* 모든 기술 영역의 표준화 활동에 공통적으로 참조되는 분야이며 2022년부터 지정

- **기본 동인(Foundational Drivers)**

- 데이터 경제¹⁾
- 사이버보안/네트워크 및 정보보안¹⁾
- ePrivacy

- **핵심 요소(Key Enablers)**

- 5G and beyond
- 클라우드 및 엣지 컴퓨팅
- 데이터 상호운용성(Data Interoperability)¹⁾
- 사물인터넷(IoT)
- 전자서명을 포함한 전자신분증 및 신뢰 서비스¹⁾
- 데이터 및 컴퓨팅 집약적인 과학과 유럽 오픈 사이언스 클라우드를 위한 e-인프라
- 광대역 인프라 매핑
- ICT 제품 및 서비스 접근성
- 인공지능(AI)²⁾
- 유럽 위성항법시스템(EGNSS)
- 양자기술(Quantum Technologies)

(계속)



정책

EU, 2025 ICT 표준화 롤링플랜 발표 (계속)

DATE: 2025.03.26

● 사회적 도전(Societal Challenges)

- 디지털 헬스(Digital Health)와 건강한 생활 및 노화
- 디지털 기술(Digital skills)
- 디지털 학습(Digital Learning)
- 전자정부(eGovernment)
- eCall(긴급구난시스템)
- 전염병 대비
- 온라인 안전, 투명성 및 적법 절차
- 비상 통신 및 공공 안전 시스템

● 디지털 단일시장을 위한 혁신 (Innovation for the Digital Single Market)

- 전자 조달(사전 및 사후)¹⁾
- 전자 인보이스(e-Invoicing)¹⁾
- 소매 결제
- 디지털 시네마(cinema)의 보존
- 핀테크 및 레그테크 표준화
- 블록체인 및 분산 디지털 원장 기술
- Web 4.0 및 가상세계¹⁾
- 미디어³⁾

● 지속가능한 성장(Sustainable Growth)

- 스마트 그리드 및 미터링(metering)
- 스마트하고 지속가능한 도시 및 커뮤니티
- ICT 환경 영향
- 유럽 전자 통행료 서비스(EETS)
- 지능형 교통 시스템(ITS-CCAM 및 전기차)
- 유럽 산업의 디지털화
- 로봇 및 자율 시스템
- 건축(건축 정보 모델링)
- 물 관리 디지털화
- 단일유럽영공(Single European Sky)
- U-스페이스(무인항공기시스템)
- 순환경제 및 지속가능성



- 1) 정책 이니셔티브 및 개발 사항 등에 대해 최신 정보를 반영하여 전반적으로 내용 수정
 - 2) 5년 이상 롤링플랜에 포함된 주요 주제로 AI 법 제정에 주요 역할 수행하였으며, 이후에도 계속 롤링플랜에 반영될 예정
 - 3) 2025년 신규 추가
- ※ 'EU 해양 영역을 위한 공통 정보 공유 환경(CISE)'는 삭제됨

(계속)



정책

EU, 2025 ICT 표준화 롤링플랜 발표 (계속)

DATE: 2025.03.26

기술별로 제공하는 세부 내용은 다음과 같이 구성되어 있으며, ICT 표준화에 대한 요구사항을 자세히 설명하고 조치와 후속 조치 메커니즘을 제공한다.

- (A) 정책 및 법률
 - (A.1) 정책 목표
 - (A.2) 유럽위원회 관점 및 진행 상황 보고
 - (A.3) 참조
- (B) 표준화 요청 조치 및 진행 상황
 - (B.1) 요청 조치
- (C) 활동 및 추가 정보
 - (C.1) 관련 표준화 활동
 - (C.2) 표준화와 관련된 기타 활동
 - (C.3) 추가 정보

롤링플랜 2025는 인공지능(AI)과 데이터 관련 기술이 AI 법, 데이터 거버넌스 법, 데이터 법, 디지털 서비스법, 디지털 시장법, 사이버 복원력법, 디지털 유럽법 등과 관련하여 더 많은 표준화 요청이 있을 것으로 전망한다. 또한 향후 롤링플랜 버전에서 양자 기술, 6G, 디지털트윈과 같은 신기술이 주목을 받을 것으로 예상된다.



참조문서

TTA, 해외 ICT 표준화 동향정보
(2024년 02월), EU, 2024 ICT
표준화 롤링플랜 발표